モンテカルロシミュレーションを用いた 次期X線天文衛星ASTRO-H搭載 軟ガンマ線検出器SGDの 放射化バックグラウンド評価

○平木 一至、水野 恒史、深沢 泰司、梅木 勇大(広島大)、
 小高 裕和、渡辺 伸、国分 紀秀、高橋 忠幸(ISAS/JAXA)、
 中澤 知洋(東京大)、中平 聡志(青山学院大)、
 寺田 幸功(埼玉大)、田島 宏康(Stanford) 他HXI/SGDチーム

ASTRO-H搭載軟 Y 線検出器SGD



SGDに採用された狭視野コンプトンカメラの原理

軟γ線帯域では、天体信号は弱いのに、BGレベルは高い ⇒ BGが検出器の感度を決める大きな要因

BGOアクティブシールド + コンプトン再構成

・BGOアクティブシールド ・コンプトン再構成 →信号読み出し可能なシールド →コンプトン散乱を利用したイベントの選定 HXDで高いバックグラウンド(BG) 散乱角θ→視野内 = 天体信号 →視野外 = BGなので除去 除去能力を実証済

これら徹底したBG除去技術でも、BGを完全には除去できない ○荷電粒子と検出器の反応による放射化



SGD → Zの大きな物質を使用 シールド、CdTe、Fine Collimator 陽子がこれらに衝突し放射化 放射性崩壊によりγ線を放射 ⇒検出器自身がバックグラウンド源に

3

軌道上での放射化BGを正確に見積る



研究目的

軟γ線検出器SGDの放射化バックグラウンド評価

衛星軌道での環境を模擬するには、 モンテカルロシュミレーションが最適

- ・南大西洋の上空にある地磁気の異常帯
- ・1日に9回 通過する
 ・約150 MeV 陽子が
 1000秒間に 10⁵ 個/cm²も降り注ぐ

SAA

衛星軌道での荷電粒子フラックス

使用するシュミレーションツール:MGGPOD、Geant4

・検証されたフレームワークが存在

・ただし組み込むプロセスは、ユーザー自身で検証する必要がある

- CdTe検出器は、宇宙環境では新しい素材
- 低エネルギー(keV領域)の精度を要求

本研究の目的

過去の実験データや文献と比較することで、

シミュレーションプログラム (物理プロセス)の検証を行う

uBe/h]

放射化バックグラウンドを見積もるには

放射化BGを次の3段階に分けてシミュレートすることで推定する



放射化バックグラウンドを見積る。

本研究では、Step1,2のMGGPODの核種の生成・崩壊 及び、Step3のGeant4の物理プロセスの検証を行った。

Step3、Geant4の検証

例) <u>γ崩壊、β-崩壊及びIT (Isometric Transition)</u>の検証 (127mTeから127Iへの崩壊)



上は親核種の崩壊によってできた個々の粒子の運動エネルギー、左がγ線、右が 電子。図中の数字はラインの強度、括弧の数字は文献からの予測値。 →ラインのエネルギーと強度、連続成分は概ね正しい。

例のように放射化BGで重要な以下の物理プロセスが正常に動作していることを 確認した。

- 1. 電子捕獲(β+崩壊)
- 2. γ崩壊(内部転換)
- 3. β⁻崩壊
- 4. IT (Isometric Transition)

シミュレータの検証 ~CdTe放射化実験との比較~

150 MeV単色陽子



Murakami et al. (2003) で同定されている 核種についてその反応断面積を比較。 →シミュレーションは生成レートから 反応断面積を算出



MGGPODでの核種の生成量に ついて検証。 →factor 2で実験と シミュレーションは一致 ※実験ではビーム強度に factor2の不定性がある。 生成量の算出は概ね正しい ※原子番号の大きいでは 系統的にシミュレーション値の 方が小さくなるので注意が必要

Step2、崩壊の分岐比 & アイソマーの生成レートの検証



・^{101m}Rhや^{103m}Rhなどは概ね正しい。

但し、¹¹⁹Sbや^{121m}Te、^{125m}Teの様に主にアイソマーで再現できないラインが多い。

→ MGGPOD内の崩壊の分岐比を設定しているライブラリデータに不備があった。

A=100-130の範囲で、アイソマー自身、または親核種の寿命が1日以上の親→娘核種の 崩壊の分岐比を文献をもとに計算し、計7核種についてライブラリデータを修正。

→MGGPODのStep1(GGOD)でできた核種の生成レートでアイソマー

の生成レートが全てゼロになっている。

A=100-130の範囲で、1日以上の寿命のアイソマーを持つ核種19核種について grand state:meta stateの生成レートが50:50であると仮定して生成レートファイルを書き換える。

Step2、崩壊の分岐比 & アイソマーの生成レートの検証 (プロセス修正後)



- ・ライン成分は実験をほぼ全て再現できている。
 ただし、一部のラインで強度が実験より低くなる。
 →アイソマーの生成量に起因すると考えられる。
- ・連続成分についても、当初のものより改善。 但し、BGレベルはまだ若干低い。

まとめ

- 放射化BGシミュレータを構成しているGeant4とMGGPODの2つの プログラムについて、プロセスの動作検証を行った。
- Step3、Geant4の検証
 放射化BGの主要な物理プロセス(電子捕獲、γ崩壊、β崩壊、IT)
 が正常に動作することを確認できた。
- Step1、MGGPODの検証
 MGGPOD中の同位体生成部分の動作は概ね正しいことが分かった。
 Step2、MGGPODの検証
 - 修正によりアイソマーによるラインを再現できるようになった。ただし、一部のラインで強度の足りないものがある。

今後

- ・アイソマーの生成量について検証を行う。
- ・現行のSGDジオメトリを用いて本格的なBG評価を行う。
- Trade off studyによりBGOシールドやFine Collimatorの 検出器デザインの最適化を行う。